

CREAFORM VxModel™

Módulo de Software de Escaneado a CAD

VxModel es un módulo de **software integrado directamente en VxElements**. Ofrece las herramientas necesarias para el **tratamiento de datos** del escaneado 3D. La forma más sencilla de pasar los datos del escaneo a cualquier software de CAD o de impresión 3D. Una herramienta muy sencilla, pero potente, para sacar el máximo provecho de los escáneres 3D y de los programas de CAD.



El software VxModel dispone de herramientas simples pero muy eficaces para desarrollar tareas.

Aplicaciones VxModel™

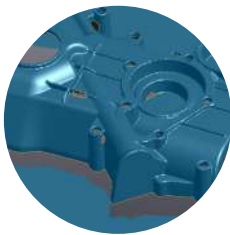
El software **VxModel** tiene diversas aplicaciones para optimizar la información, en forma de nube de puntos, conseguida del escaneado 3D. La herramienta más eficaz y sencilla de **tratamiento de nubes de puntos** digitalizados, que prepara el fichero STL para impresión 3D y tareas de ingeniería inversa básica.

Este módulo es fundamental para complementar las funciones de cualquier software CAD. Integrado en **Creaform VxElements** para agilizar los procesos y optimizar los flujos de trabajo en archivos digitales, desarrollo de utillajes, piezas de repuesto, producciones a pequeña escala y creación de prototipos.

También se puede aplicar a sectores como la Arte y Patrimonio, investigación y desarrollo, simulación y otras aplicaciones industriales.

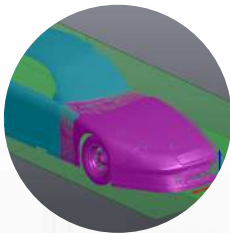
Características

VxModel™



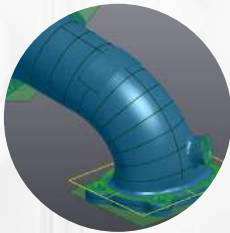
EDICIÓN DE MALLA

Prepara la malla de escaneado 3D para ingeniería inversa o impresión 3D. Con funciones como limpiar, rellenar, fusionar, decimar y cerrar la malla de manera muy sencilla.



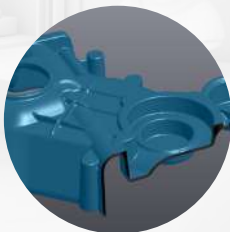
ALINEACIÓN

Para la función de alineado de los datos escaneado, antes de la exportación. Un paso fundamental solucionado de manera sencilla y flexible.



NURBS Y ENTIDADES GEOMÉTRICAS

Permite generar fácilmente superficies NURBS. Las entidades geométricas pueden extraerse de la malla fácilmente, para completar el diseño en cualquier software de CAD. Superficies automáticas, entidades, 2D/3D, curvas, secciones...



TRANSFERENCIA A CAD

Exporta a cualquier software de CAD en formatos IGS, STEP, DXF y hace transferencias de entidades paramétricas a SolidWorks, Solid Edge y Autodesk Inventor.



Geomagic Wrap®

Del escaneado 3D a modelos 3D

El software **Wrap de Geomagic** es la forma más sencilla, asequible, rápida y precisa de pasar de la nube de puntos de un escaneado 3D a **modelos de superficie y mallas poligonales** listos para ser usados al instante en proyectos de ingeniería, fabricación, diseño industrial, etc., o directamente para impresión 3D.



El software Wrap dispone de herramientas para realizar modelos 3D de alta calidad sencilla y rápidamente.

Aplicaciones Wrap

La completa herramienta de software **Geomagic Wrap** está presente en todos los sectores de la industria como la aeroespacial, automotriz, maquinaria pesada, bienes de consumo, artículos electrónicos, matricería y estampación, fundición, etc., y también, en sectores diferentes como la medicina, Arte y Patrimonio, la arqueología, la investigación y la educación.

Características Wrap



VERSÁTIL

Compatible para la mayor parte de escáneres 3D y sistemas de medición del mercado. Y por supuesto, con los escáneres 3D de Geomagic Capture Max y Capture mini.



RÁPIDO Y PRECISO

Edición de nubes de puntos y rápida creación de modelos poligonales precisos basados en los datos del escaneado 3D.



COMPLETO

Creación rápida y de forma precisa de modelos poligonales limpios a partir de datos de escaneo sucios. Su herramienta de edición poligonal rellena orificios, suaviza, crea parches y modelos herméticos.



FIABILIDAD EN IMPRESIÓN 3D

Los datos obtenidos en Wrap se pueden utilizar directamente para imprimir en 3D, crear prototipos y fabricar de forma rápida.



CONTROL TOTAL

Las herramientas de superficies exactas ofrecen más control del diseño y la calidad de la superficie y la continuidad de los parches NURBS.



VISUALIZACIÓN

Se pueden realizar diseños y renderizados para una visualización de su proyecto sorprendente y fotorealista.



AUTOMATIZACIÓN DE RUTINAS

Las herramientas de secuencias de comandos permiten automatizar completamente la rutina de proyectos.



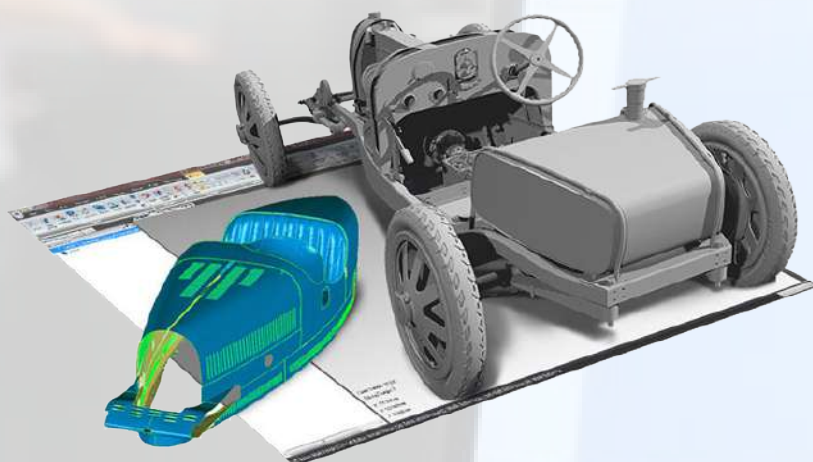
SUPERFICIES EXACTAS

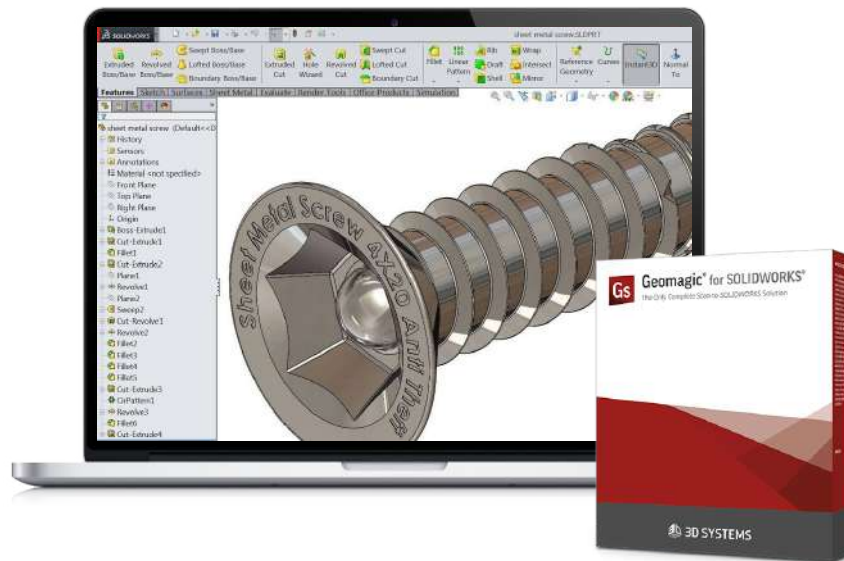
Creación precisa de superficie del modelo en NURBS mediante la sencilla interfaz de Exact Surfacing.



COMPATIBILIDAD

Con casi la totalidad de los formatos de exportación de archivos que existen: WRP, IGES, X_T, SAT, PRC, STEP, VDA, NEU, 3DS, DXF, OOGL, IV, PLY, STL, WRL, OBJ.





Gs Geomagic[®] for SOLIDWORKS[®]

De la pieza real a la digital directamente

El plugging de **Geomagic para SolidWorks** es un puente entre las piezas reales y el **CAD**, permitiendo que el diseño, la ingeniería y la producción sean más rápidos. Imagine poder escanear cualquier cosa del mundo real y tener una **copia digital en minutos**.



El software SOLIDWORKS tiene las herramientas para crear modelos 3D complejos de objetos reales

Aplicaciones SOLIDWORKS

El plugging está preparado para dar respuesta a las necesidades de quienes emplean escáneres 3D y el software **SolidWorks**. Tras la captura de los datos 3D se puede hacer la exportación con un simple click y trabajar con el programa directamente.

Las aplicaciones en las que se puede utilizar el plugging de **Geomagic** son todas aquellas en las que se emplee el software **SolidWorks**: ingeniería inversa, desarrollo de productos y utillajes, diseño personalizado, etc.

Características SOLIDWORKS



CREACIÓN DESDE CERO

Si se han perdido los datos de diseño, o tiene una pieza sin planos, o necesita reparar un molde que no tiene datos. Puede enviar las piezas reales al entorno digital para crear piezas complejas desde cero, sin problemas.



DISEÑO 3D SIN ESFUERZO

Para crear fácilmente piezas sólidas, usando el registro de escaneo preciso, el suavizado automático, la edición de malla y la extracción inteligente de las herramientas de características dentro de SolidWorks. Use las herramientas de análisis de desviación cuando esté modelando, para crear modelos CAD con la seguridad de que concuerden con el escaneado 3D.



HERRAMIENTAS COMPLETAS

Procesamiento automatizado y rápido, construcción de malla a partir de una nube de puntos o combinación de varias mallas, herramienta de procesamiento de polígonos, potentes herramientas de alineación, conversión automática de objetos geométricos y orgánicos en sólidos CAD, creaciones de curvas y bocetos, comparación del objeto de malla poligonal y el modelo CAD en cualquier momento, herramientas intuitivas de selección de la malla y grupos de polígonos, etc.



INTEGRACIÓN DIRECTA

Compatible para escanear directamente dentro de SolidWorks con los escáneres 3D industriales más importantes del mercado, y por supuesto, con los escáneres 3D de Geomagic Capture Max y Capture mini.



COMPARACIÓN A CAD

Compara de manera rápida y ágil un modelo CAD y una malla poligonal. Analiza la desviación para comprobar la precisión mientras se modela.



CONTROL DE COSTES

Con la plantilla integrada en Solidworks se pueden conocer los costes de producción de las piezas, y decidir si el proyecto es viable o se necesitan ajustes conforme al presupuesto.



PIEZAS PERSONALIZADAS

Cree productos adaptados específicamente a una persona o producto en concreto. Use Geomagic para SolidWorks para crear formas orgánicas útiles, y que no se pueden medir de ninguna otra manera.

